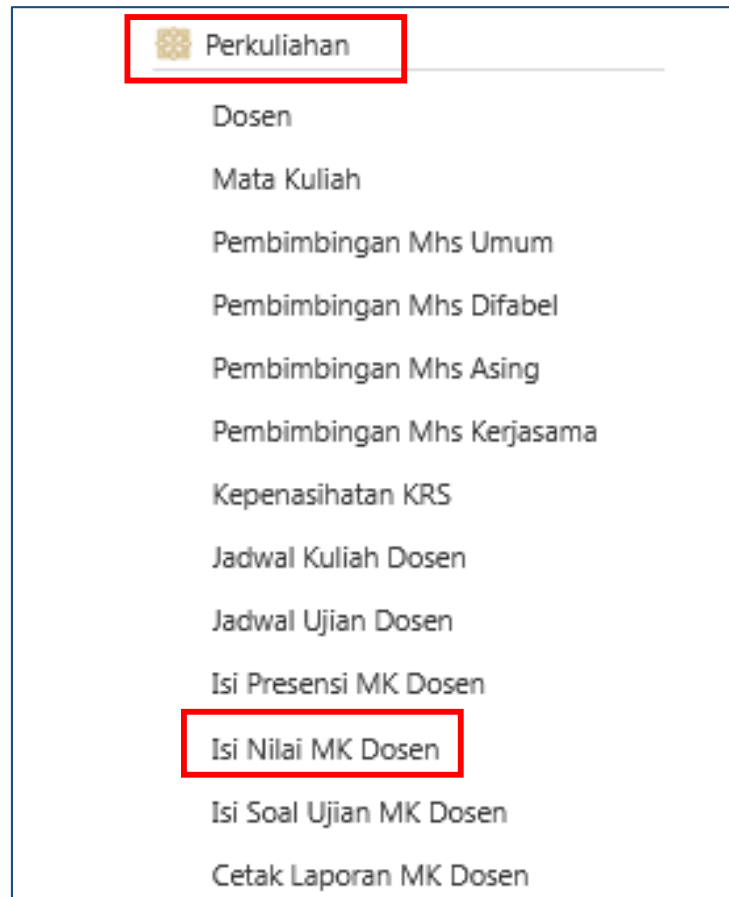


1. Akses Sistem Informasi Akademik melalui akademik.uin-suka.ac.id, kemudian login menggunakan NIP dan Password. Pilih menu **Perkuliahan -> Isi Nilai MK Dosen**



2. Pilih **Tahun Akademik** dan **Semester** kemudian klik tombol **Lihat Kelas Diampu Dosen**.

Pilih matakuliah lalu pada kolom aksi klik tombol **Isi Nilai**.

Perkuliahahan

Isi Nilai MK Dosen

Tahun Akademik

2022/2023

Semester

SEMESTER GENAP

Lihat Kelas Diampu Dosen

Isi Nilai MK Dosen SEMESTER GENAP, Tahun Akademik 2022/2023

No.	Mata Kuliah	Kelas	Prodi	Aksi	
1.	Capita Selecta Cloud Computing 3 <i>S1TIF20 - TIF425029</i>	M	Informatika (S1)	Lihat Nilai Lihat Berkas	Isi Nilai Hapus Nilai
2.	Jaringan Multimedia <i>S1TIF20 - PJK425206</i>	A	Informatika (S1)	Lihat Nilai Lihat Berkas	Isi Nilai Hapus Nilai
3.	Simulasi Komputer <i>S1TIF20 - PJK425209</i>	A	Informatika (S1)	Lihat Nilai Lihat Berkas	Isi Nilai Hapus Nilai
4.	Komputasi Bergerak <i>S2INF20 - INF524209</i>	A	Informatika (S2)	Lihat Nilai Lihat Berkas	Isi Nilai Hapus Nilai

3. Gulir kebawah untuk menemukan tombol **Isi Asesmen Mata Kuliah**.

Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

Untuk mengisi nilai pada kelas mata kuliah **Jaringan Multimedia (A)**, silakan Anda download dan lengkapi berkas pengisian nilai di bawah ini.

 Download Berkas Pengisian Nilai untuk Jaringan Multimedia (A)

Atau silakan Anda download dan lengkapi berkas pengisian nilai model Pembelajaran Berbasis Capaian (*Outcome-Based Education*) di bawah ini.

 Download Berkas Pengisian Nilai untuk Jaringan Multimedia (A) Model PBC (OBE)

 Isi Asesmen Mata Kuliah untuk Jaringan Multimedia (A)

4. Kemudian klik tombol **Isi Asesmen**.

Perkuliahan
Relasi Capaian Pembelajaran dan Taksonomi Bloom

Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

Taksonomi Bloom

No.	Jenis Taksonomi Bloom	Tingkat Taksonomi Bloom
1.	Kognitif	Menerapkan (K3)
2.	Kognitif	Menganalisis (K4)
3.	Afektif	Menghargai (A3)
4.	Psikomotor	Mencoba (Ps2)

Capaian Pembelajaran

No.	Uraian CPMK	Relasi CP Prodi
1.	Mahasiswa mampu menjelaskan aplikasi-aplikasi dan protokol untuk jaringan multimedia	1. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer/Informatika secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural 2. Memiliki kemampuan untuk memiliki perspektif kritis dan kreatif dalam mengidentifikasi dan memecahkan masalah dengan menggunakan pemikiran komputasi
2.	Mahasiswa dapat mengelola bandwidth pada jaringan multimedia	1. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur
3.	Mahasiswa mampu melakukan analisis penggunaan multicast pada jaringan multimedia	1. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur 2. Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;

Isi Asesmen

5. Gulir kebawah lalu klik tombol **Buat Baru Asesmen/Evaluasi** .

Perkuliahan

Relasi Capaian Pembelajaran dan Taksonomi Bloom

Asesmen/Evaluasi untuk Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

No.	Asesmen/Evaluasi	Relasi CPMK	Relasi Taksonomi Bloom
1.	UTS Teori Jumlah Butir: 1 Ubah Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir Relasikan Butir Asesmen/Evaluasi dengan CPMK dan Taksonomi Bloom Hapus Asesmen/Evaluasi	1. Mahasiswa mampu menjelaskan aplikasi-aplikasi dan protokol untuk jaringan multimedia	1. Menganalisis (K4)
2.	UAS Teori Jumlah Butir: 1 Ubah Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir Relasikan Butir Asesmen/Evaluasi dengan CPMK dan Taksonomi Bloom Hapus Asesmen/Evaluasi	1. Mahasiswa mampu menjelaskan aplikasi-aplikasi dan protokol untuk jaringan multimedia	1. Menghargai (A3)

Buat Baru Asesmen/Evaluasi

Ubah Urutan Asesmen/Evaluasi

6. Isikan Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir, kemudian klik tombol **Simpan**

Perkuliahan

Relasi Capaian Pembelajaran dan Taksonomi Bloom

Buat Baru Asesmen/Evaluasi untuk Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

Nama Asesmen/Evaluasi

:

Jumlah Butir

:

1

⬆

⬇

⬆

 Simpan

 Batal

7. Asesmen/Evaluasi berhasil ditambahkan

6.	Contoh Asesmen/Evaluasi Jumlah Butir: 1		
	Ubah Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir		
	Relasikan Butir Asesmen/Evaluasi dengan CPMK dan Taksonomi Bloom		
	Hapus Asesmen/Evaluasi		

8. Gulir kebawah lalu klik tombol **Download Berkas Pengisian Nilai untuk mata kuliah Model PCB (OBE).**

5.	UAS Praktikum/Evaluasi ke-5 Jumlah Butir: 1 Ubah Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir Relasikan Butir Asesmen/Evaluasi dengan CPMK dan Taksonomi Bloom Hapus Asesmen/Evaluasi	1. Mahasiswa dapat mengelola bandwidth pada jaringan multimedia	1. Menerapkan (K3) 2. Menganalisis (K4) 3. Mencoba (Ps2)
6.	Contoh Asesmen/Evaluasi Jumlah Butir: 1 Ubah Nama Asesmen/Evaluasi dan Jumlah Butir Relasikan Butir Asesmen/Evaluasi dengan CPMK dan Taksonomi Bloom Hapus Asesmen/Evaluasi		

Buat Baru Asesmen/Evaluasi

Ubah Urutan Asesmen/Evaluasi

Download Berkas Pengisian Nilai untuk Jaringan Multimedia (A) Model PBC (OBE)

Kembali ke Halaman Isi Asesmen Mata Kuliah dan Taksonomi Bloom untuk Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

9. Buka berkas yang telah didownload, kemudian **isikan prosentase** pada kolom yang berwarna **kuning**

ASESMEN KE-1: UTS Teori	ASESMEN KE-2: UAS Teori	ASESMEN KE-3: UTS Praktikum/Evaluasi ke-3	ASESMEN KE-4: Tugas Kelas/Evaluasi ke-4	ASESMEN KE-5: UAS Praktikum/Evaluasi ke-5	ASESMEN KE-6: Contoh Asesmen/Evaluasi
0%	0%	0%	0%	0%	0%

10. Kemudian kembali ke menu **Isi Nilai MK Dosen** lalu Klik tombol **Isi Nilai**.

Gulir ke bawah untuk menemukan form **Upload Berkas Pengisian Nilai untuk mata kuliah**.

Pilih berkas pengisian nilai yang akan diupload, pilih metode pengisian nilai akhir, isikan keterangan

lalu klik tombol  Upload Berkas Pengisian Nilai untuk Jaringan Multimedia (A)

Setelah berkas pengisian nilai tersebut selesai Anda isi, silakan *upload* kembali berkas tersebut melalui *form* di bawah ini.

Berkas Pengisian Nilai :  **Telusuri...** berkas-nilai-obe-20230824-423__jaringan-multimedia__a.xls

Metode Pengisian Nilai Akhir : Metode Penilaian Acuan Patokan (PAP) ▼

Keterangan :

 Upload Berkas Pengisian Nilai untuk Jaringan Multimedia (A)

11. Berkas pengisian nilai berhasil diupload, perhatikan notifikasi pada halaman tersebut. Kemudian klik tombol **Simpan Data Nilai**.

Kelas Mata Kuliah Jaringan Multimedia (A)

Harap **teliti kembali** nilai mahasiswa untuk kelas mata kuliah ini sebelum data nilai disimpan.

Jika Anda sudah yakin dengan daftar nilai berikut, silakan **klik tombol simpan data nilai** di bagian paling bawah halaman ini.

keterangan:



: Nilai baru. (Mahasiswa belum pernah memiliki nilai)



: Nilai pembaruan. (Mahasiswa sebelumnya sudah memiliki nilai)



: Nilai sama. (Nilai mahasiswa tidak mengalami perubahan)

 Simpan Data Nilai

 Kembali

Jangan menutup halaman ini saat proses pengisian nilai sedang berlangsung!